主題：節慶賀卡

內容：以有點像是網頁的方式下去製作，一個大版面中旁邊有棵掉滿小貓吊飾的聖誕樹，而上面的小貓就是按鈕。滑過去的時候他會有貓叫聲出現。接者顯示這是第幾張卡片。按下後影片會出現在旁邊有些淡化的圓弧方框內。當中有五張賀卡，4張為聖誕節的祝賀卡片，另外1張則是情人節賀卡。不過表面上只看的到4張卡片，第五章是隱藏式的。如果不想找的話其實他的按鈕藏在聖誕樹頂端的星星。

 然後，卡片多是直接用小貓與聖誕樹的元件去變化。

重要技術：首先，了解老師的程式碼之後再加以作改良。跟老師的做法比較不同的地方是，老師採用的事直接連結到影片去播放，而我們這組是一開始給他一個大版面，有點像是網頁的模式去做改良。每個swf檔會在最一開始的檔案預設的影片片段元件中做撥放，因此不會有切換業面的問題。如果這張卡片看一半不想看了還可以直接選擇其他張卡片做撥放。

 這項技術的製作其實也很簡單。只是將老師給的語法

 on (release) {

 loadMovieNum("shape.swf", 1 );

 }

 底線處替換成→”\_root.e” 如此而已，解說一下e是我給的影片片段元件的實體名稱。如此當按下去的時候swf檔將會載入到e這個影片片段中進行播放。

 至於有站連結的部分就跟老師所做的一樣了。

心得：

 覺得一次一次的作業開始越來越難，但是組員的合作跟溝通方面也漸漸的開始簡單許多。因為大家的想法也開始比較多了，而且在分工上也變得比較輕鬆，所以合作起來也比第一次的情況好，而這次一學到的東西也很有用處，外連動畫對檔案來說會結省掉很多的空間。